Mittlere-Reife-Prüfung 2006 Mathematik I Aufgabe B2

Aufgabe B2.

Die Pfeile
$$\overrightarrow{AB_n} = \begin{pmatrix} 3\cos\varphi - 2\\ 3 \end{pmatrix}$$
 und $\overrightarrow{AC_n} = \begin{pmatrix} 2\cos\varphi - 3\\ \sin^2\varphi \end{pmatrix}$ mit $A(2|1)$ spannen für $\varphi \in [0^\circ; 180^\circ]$ Dreiecke AB_nC_n auf.

Aufgabe B2.1 (3 Punkte)

Berechnen Sie die Koordinaten der Pfeile $\overrightarrow{AB_1}$ und $\overrightarrow{AC_1}$ für $\varphi=30^\circ$, $\overrightarrow{AB_2}$ und $\overrightarrow{AC_2}$ für $\varphi=90^\circ$ und $\overrightarrow{AB_3}$ und $\overrightarrow{AC_3}$ für $\varphi=150^\circ$ jeweils auf zwei Stellen nach dem Komma gerundet. Zeichnen Sie sodann die Dreiecke AB_1C_1 , AB_2C_2 und AB_3C_3 in ein Koordinatensystem.

Für die Zeichnung: Längeneinheit 1 cm; $-5 \le x \le 4$; $-1 \le y \le 5$

Aufgabe B2.2 (2 Punkte)

Die Pfeile $\overrightarrow{AB_1}$ und $\overrightarrow{AC_1}$ schließen einen Winkel mit dem Maß α ein. Berechnen Sie das Maß α auf zwei Stellen nach dem Komma gerundet.

Aufgabe B2.3 (1 Punkt)

Ermitteln Sie die Koordinaten der Punkte C_n in Abhängigkeit von φ . [Ergebnis: $C_n(2\cos\varphi - 1|sin^2\varphi + 1)$]

Aufgabe B2.4 (4 Punkte)

Ermitteln Sie die Gleichung des Trägergraphen p der Punkte C_n und zeichnen Sie den Trägergraph p in das Koordinatensystem zu 2.1 ein.

Aufgabe B2.5 (2 Punkte)

Berechnen Sie den Wert von φ , sodass der Punkt C_4 auf der y-Achse liegt, und berechnen Sie die Koordinaten des Punktes C_4 .

Aufgabe B2.6 (5 Punkte)

Im rechtwinkligen Dreieck AB_5C_5 ist die Strecke $[B_5C_5]$ die Hypotenuse. Berechnen Sie den zugehörigen Wert von φ .

Lösung

Aufgabe B2.

Die Pfeile
$$\overrightarrow{AB_n} = \begin{pmatrix} 3\cos\varphi - 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$
 und $\overrightarrow{AC_n} = \begin{pmatrix} 2\cos\varphi - 3 \\ \sin^2\varphi \end{pmatrix}$ mit $A(2|1)$ spannen für $\varphi \in [0^\circ; 180^\circ]$ Dreiecke AB_nC_n auf.

Aufgabe B2.1 (3 Punkte)

Berechnen Sie die Koordinaten der Pfeile $\overrightarrow{AB_1}$ und $\overrightarrow{AC_1}$ für $\varphi=30^\circ$, $\overrightarrow{AB_2}$ und $\overrightarrow{AC_2}$ für $\varphi=90^\circ$ und $\overrightarrow{AB_3}$ und $\overrightarrow{AC_3}$ für $\varphi=150^\circ$ jeweils auf zwei Stellen nach dem Komma gerundet. Zeichnen Sie sodann die Dreiecke AB_1C_1 , AB_2C_2 und AB_3C_3 in ein Koordinatensystem.

Für die Zeichnung: Längeneinheit 1 cm; $-5 \le x \le 4$; $-1 \le y \le 5$

Lösung zu Aufgabe B2.1

Koordinaten von Vektoren bestimmen

Gegeben:

$$\overrightarrow{AB_n} = \begin{pmatrix} 3\cos\varphi - 2\\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\overrightarrow{AC_n} = \begin{pmatrix} 2\cos\varphi - 3\\ \sin^2\varphi \end{pmatrix}$$

Erläuterung: Einsetzen

Die Werte
$$\varphi = 30^{\circ}(90^{\circ}, 150^{\circ})$$
 werden in $\overrightarrow{AB_n} = \begin{pmatrix} 3\cos\varphi - 2\\ 3 \end{pmatrix}$ und $\overrightarrow{AC_n} = \begin{pmatrix} 2\cos\varphi - 3\\ \sin^2\varphi \end{pmatrix}$ eingesetzt.

$$\overrightarrow{AB_1} = \begin{pmatrix} 3\cos 30^\circ - 2\\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,60\\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\overrightarrow{AC_1} = \begin{pmatrix} 2\cos 30^\circ - 3\\ \sin^2 30^\circ \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1,27\\ 0,25 \end{pmatrix}$$

$$\overrightarrow{AB_2} = \begin{pmatrix} 3\cos 90^\circ - 2\\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2\\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\overrightarrow{AC_2} = \begin{pmatrix} 2\cos 90^\circ - 3\\ \sin^2 90^\circ \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3\\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\overrightarrow{AB_3} = \begin{pmatrix} 3\cos 150^\circ - 2\\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4, 60\\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\overrightarrow{AC_3} = \begin{pmatrix} 2\cos 150^\circ - 3\\ \sin^2 150^\circ \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4, 73\\ 0, 25 \end{pmatrix}$$

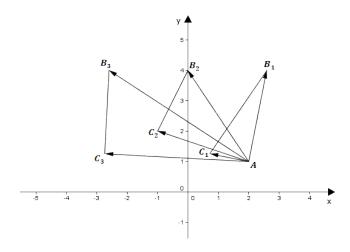
Skizze

Ebenso gegeben ist der Punkt A(2|1).

Erläuterung: Einzeichnen

Zuerst wird der Punkt A(2|1) eingezeichnet. Danach zeichnet man die Vektoren $\overrightarrow{AB_1}$ und $\overrightarrow{AC_1}$ ein und verbindet die Eckpunkte zum Dreieck AB_1C_1 .

Dreiecke $A B_2 C_2$ und $A B_3 C_3$ analog.



Aufgabe B2.2 (2 Punkte)

Die Pfeile $\overrightarrow{AB_1}$ und $\overrightarrow{AC_1}$ schließen einen Winkel mit dem Maß α ein. Berechnen Sie das Maß α auf zwei Stellen nach dem Komma gerundet.

Lösung zu Aufgabe B2.2

Winkel zwischen zwei Vektoren

Gegeben aus Teilaufgabe 1.1:

$$\overrightarrow{AB_1} = \begin{pmatrix} 0,60\\ 3 \end{pmatrix}, \quad \overrightarrow{AC_1} = \begin{pmatrix} -1,27\\ 0,25 \end{pmatrix}$$

Erläuterung: Winkel zwischen zwei Vektoren

Den Winkel α zwischen zwei Vektoren \overrightarrow{v} und \overrightarrow{v} berechnet man mit der Formel:

$$\cos\alpha = \frac{\overrightarrow{u} \circ \overrightarrow{v}}{|\overrightarrow{u}| \cdot |\overrightarrow{v}|}$$

Beispiel:
$$\vec{u} = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \end{pmatrix}$$
, $\vec{v} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$
 $\cos \alpha = \frac{\binom{0}{3} \circ \binom{2}{1}}{|\binom{0}{3}| \cdot |\binom{2}{1}|}$
 $\cos \alpha = \frac{0 \cdot 2 + 3 \cdot 1}{\sqrt{0^2 + 3^2} \cdot \sqrt{2^2 + 1^2}} = \frac{3}{3\sqrt{5}} = \frac{1}{\sqrt{5}}$
 $\Rightarrow \quad \alpha = \cos^{-1} \frac{1}{\sqrt{5}} = 63,43^{\circ}$

$$\cos \alpha = \frac{\overrightarrow{AB_1} \circ \overrightarrow{AC_1}}{\overrightarrow{AB_1} \cdot \overrightarrow{AC_1}} = \frac{\binom{0,60}{3} \circ \binom{-1,27}{0,25}}{\sqrt{0,60^2 + 3^2} \cdot \sqrt{(-1,27)^2 + 0,25^2}}$$

$$\cos \alpha = \frac{0,60 \cdot (-1,27) + 3 \cdot 0,25}{\sqrt{0,60^2 + 3^2} \cdot \sqrt{(-1,27)^2 + 0,25^2}} | \cos^{-1} \alpha \approx 90.17^{\circ}$$

$$\Rightarrow \alpha \approx 90.17^{\circ}$$

Aufgabe B2.3 (1 Punkte)

Ermitteln Sie die Koordinaten der Punkte C_n in Abhängigkeit von φ . [Ergebnis: $C_n(2\cos\varphi-1|s\,i\,n^2\,\varphi+1)$]

http://www.realschulrep.de/

Seite 6

Lösung zu Aufgabe B2.3

Koordinaten von Punkten ermitteln

Gegeben:
$$\overrightarrow{AC_n} = \begin{pmatrix} 2\cos\varphi - 3\\ \sin^2\varphi \end{pmatrix}$$
, $A(2|1)$

 $\overrightarrow{AC_n}$ kann man auch wie folgt schreiben:

$$\overrightarrow{AC_n} = \overrightarrow{C_n} - \overrightarrow{A}$$
 ("Spitze minus Fuß")

$$\Rightarrow \overrightarrow{C_n} = \overrightarrow{AC_n} + \overrightarrow{A}$$

$$\overrightarrow{C_n} = \left(\begin{array}{c} 2\cos\varphi - 3 \\ \sin^2\varphi \end{array}\right) + \left(\begin{array}{c} 2 \\ 1 \end{array}\right) = \left(\begin{array}{c} 2\cos\varphi - 1 \\ \sin^2\varphi + 1 \end{array}\right)$$

$$\Rightarrow C_n(2\cos\varphi - 1|\sin^2\varphi + 1)$$

Aufgabe B2.4 (4 Punkte)

Ermitteln Sie die Gleichung des Trägergraphen p der Punkte C_n und zeichnen Sie den Trägergraph p in das Koordinatensystem zu 2.1 ein.

Lösung zu Aufgabe B2.4

Trägergraphen / Ortskurve bestimmen

Gegeben: $C_n(2\cos\varphi - 1|\sin^2\varphi + 1)$

Gesucht: Trägergraph p: y = ?

Erläuterung: Trägergraphen

Die x-Koordinate $2\cos\varphi - 1$ von C_n wird nach x aufgelöst.

Anschließend wird der Term in die y-Koordinate von C_n eingesetzt.

$$x' = 2\cos\varphi - 1 \qquad | \qquad +1$$

$$x' + 1 = 2\cos\varphi \qquad | \qquad : 2$$

$$\frac{x'+1}{2} = \cos \varphi$$

Dies kann jedoch noch nicht in $\sin^2 \varphi + 1$ eingesetzt werden (Umwandlung nötig).

Erläuterung: Additionstheorem

$$\sin^2 x + \cos^2 x = 1$$
 siehe Formelsammlung

$$\Rightarrow \sin^2 x = 1 - \cos^2 x$$

$$y' = \sin^2 \varphi + 1$$

$$y' = 1 - \cos^2 \varphi + 1$$

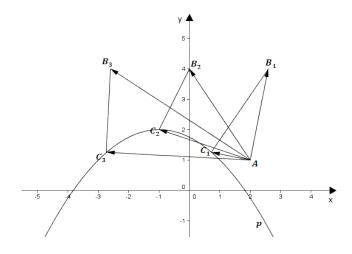
$$y' = 1 - \left(\frac{x'+1}{2}\right)^2 + 1$$

$$y' = 2 - \frac{1}{4} (x'+1)^2$$

$$\Rightarrow$$
 $p: y = -\frac{1}{4}(x+1)^2 + 2$

Skizze

Der Trägergraph p ist eine nach unten geöffnete, gestauchte Parabel mit dem Scheitelpunkt S(-1|2).



Aufgabe B2.5 (2 Punkte)

Berechnen Sie den Wert von φ , sodass der Punkt C_4 auf der y-Achse liegt, und berechnen Sie die Koordinaten des Punktes C_4 .

Lösung zu Aufgabe B2.5

Winkel bestimmen

Gegeben aus Teilaufgabe 2.3:

$$C_n(2\cos\varphi - 1|s\,i\,n^2\,\varphi + 1)$$

Erläuterung: Punktkoordinaten

Alle Punkte auf der y-Achse besitzen den x-Wert 0.

Deshalb wird die x-Koordinate von C_n gleich null gesetzt.

$$\begin{aligned} &2\cos\varphi-1=0 & | & +1 \\ &2\cos\varphi=1 & | & :2 \\ &\cos\varphi=\frac{1}{2} & | & \cos^{-1} \\ &\Rightarrow & \varphi_1=60^\circ, & (\varphi_2=300^\circ), \text{ da } \varphi\in[0^\circ;180^\circ] \end{aligned}$$

Koordinaten von Punkten ermitteln

Der Punkt C_4 besitzt also folgende Koordinaten:

$$C_4(0|(\sin 60^\circ)^2 + 1)$$

 $\Rightarrow C_4(0|1,75)$

Aufgabe B2.6 (5 Punkte)

Im rechtwinkligen Dreieck AB_5C_5 ist die Strecke $[B_5C_5]$ die Hypotenuse. Berechnen Sie den zugehörigen Wert von φ .

Lösung zu Aufgabe B2.6

Winkel bestimmen

Gegeben:

$$\overrightarrow{AB_n} = \begin{pmatrix} 3\cos\varphi - 2\\ 3 \end{pmatrix}, \quad \overrightarrow{AC_n} = \begin{pmatrix} 2\cos\varphi - 3\\ \sin^2\varphi \end{pmatrix}, \quad \varphi \in [0^\circ; 180^\circ]$$

Wenn die Strecke $[B_5 C_5]$ die Hypothenuse des Dreiecks ist, so liegt der rechte Winkel gegenüber beim Punkt A.

Deshalb stehen die Vektoren $\overrightarrow{AB_5}$ und $\overrightarrow{AC_5}$ senkrecht aufeinander, also $\overrightarrow{AB_5} \perp \overrightarrow{AC_5}$.

Erläuterung: Senkrechte Vektoren

Wenn zwei Vektoren aufeinander senkrecht stehen, dann ist das Skalarprodukt der beiden Vektoren gleich 0.

$$\overrightarrow{AB_5} \circ \overrightarrow{AC_5} = 0$$

$$\begin{pmatrix} 3\cos\varphi - 2\\ 3 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 2\cos\varphi - 3\\ \sin^2\varphi \end{pmatrix} = 0$$

Erläuterung: Skalarprodukt

Das Skalarprodukt zweier Vektoren $\overrightarrow{d}=\begin{pmatrix}a_1\\a_2\end{pmatrix}$ und $\overrightarrow{b}=\begin{pmatrix}b_1\\b_2\end{pmatrix}$ wird wie folgt dargestellt:

$$\overrightarrow{a} \circ \overrightarrow{b} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix} = a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2$$

$$(3\cos\varphi-2)\cdot(2\cos\varphi-3)+3\cdot\sin^2\varphi=0 \qquad |\qquad \text{Klammern auflösen}$$

$$6\cos^2\varphi - 4\cos\varphi - 9\cos\varphi + 6 + 3\sin^2\varphi = 0$$

Erläuterung: Additionstheorem

$$\sin^2 x + \cos^2 x = 1$$

$$\Rightarrow \quad \sin^2 x = 1 - \cos^2 x$$

$$6\cos^2 \varphi - 13\cos \varphi + 6 + 3(1 - \cos^2 \varphi) = 0$$

$$6\cos^2\varphi - 13\cos\varphi + 6 + 3 - 3\cos^2\varphi = 0$$

$$3\cos^2\varphi - 13\cos\varphi + 9 = 0$$

Substitution: $\cos \varphi = z$

$$3z^2 - 13z + 9 = 0$$

Erläuterung: Mitternachtsformel - Lösungsformel für quadratische Gleichungen

$$ax^2 + bx + c = 0$$
 \Rightarrow $x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4 \cdot a \cdot c}}{2 \cdot a}$

$$z_{1,2} = \frac{13 \pm \sqrt{\left(-13\right)^2 - 4 \cdot 3 \cdot 9}}{2 \cdot 3}$$

 \Rightarrow $z_1 \approx 3,47$ und $z_2 \approx 0,86$

Resubstitution: $\cos \varphi = 3,47$ und $\cos \varphi = 0,86$

 $\cos\varphi=3,47$ ist nicht definiert, da der Kosinus eines Winkels immer zwischen $-1\,$ und $\,1\,$ liegt.

$$\begin{array}{lll} \cos\varphi=0,86 & |\cos^{-1}\varphi_1\approx 30,68^\circ & (\mathrm{und} & \varphi_2=329,32^\circ),\,\mathrm{da}\ \varphi\in[0^\circ;180^\circ] \end{array}$$

$$\Rightarrow \qquad \varphi = 30,68^{\circ}$$